



# G. Borghesio, L. Menzio

## Che soggetto! - Edizione IN compatta

# Petrini

## Destinazione

Ordine e indirizzo di scuola	Materia
Scuola Secondaria di Primo Grado	Italiano Grammatica

## La proposta culturale e didattica

### Il progetto culturale

**Che soggetto!** è una grammatica caratterizzata da una teoria chiara e lineare, accompagnata da moltissimi esercizi di diversa tipologia. Le unità, impostate su doppie pagine, alternano **teoria (IMPARO)** ed **esercizi (APPLICO)**, con attività graduate. Le **rubriche "Apprendimento attivo"** e **"Strategie per non sbagliare"** facilitano l'acquisizione delle regole grammaticali e aiutano a evitare gli errori più comuni. Grande attenzione è data al lessico attraverso le schede **"Uso bene le parole"**. I **Riepiloghi** offrono esercizi di ripasso impostati su livelli di competenza crescenti. Ogni unità si conclude con **mappe di sintesi** e **verifiche** modellate sulle prove INVALSI. Il **Quaderno operativo** include esercizi e verifiche per il consolidamento, il recupero e il potenziamento. Il volume **Comunicazione e Scrittura** allena in vista delle **prove scritte** e del **colloquio d'esame** e offre laboratori di scrittura secondo il metodo WRW e spunti di **Educazione civica**.

### Gli obiettivi didattici e gli strumenti per raggiungerli

Un corso pensato per il **successo formativo di tutti e tutte** grazie a:

- \* **pagine affiancate IMPARO-APPLICO**, con una teoria agile ma completa e costantemente verificata
  - \* **tantissimi esercizi** (più di 5000 tra carta e digitale) di diversa tipologia e difficoltà per andare incontro a ogni esigenza didattica
  - \* **consegne guidate** per aiutare la comprensione e lo svolgimento degli esercizi da parte di chi è più in difficoltà
  - \* **strategie per non sbagliare**: tanti "stragemmi" per destreggiarsi tra le difficoltà grammaticali
  - \* **riepiloghi per livelli**: esercizi di riepilogo suddivisi tra i quattro livelli di competenza
  - \* **ripassi sommativi**: esercizi pensati per ripassare sempre anche tutti gli argomenti precedenti
  - \* **lavoro sul lessico**: schede per imparare a "usare bene le parole"
  - \* **esercitazioni INVALSI**: attività di verifica formulate sul modello delle Prove nazionali
  - \* **autovalutazione e orientamento**: schede per valutare il proprio apprendimento e il proprio metodo di studio.
- E IN PIÙ**
- \* 81 percorsi digitali interattivi DEAFLEX su tutti gli argomenti di morfologia, sintassi della frase, sintassi del periodo, lessico
  - \* *Ross e la Sgrammanebbia*, il primo videogioco didattico sulla grammatica connesso a un libro di testo
  - \* I videoreel di marco.dixit "Ti racconto una parola" per introdurre ogni unità raccontando in modo coinvolgente le parole della grammatica
  - \* L'Escape room in 17 episodi con quesiti e giochi grammaticali che trasformano lo studio in una stimolante avventura
  - \* Esercizi interattivi, mappe, flashcard, audiosintesi

### Le Autrici

**Giulia Borghesio**, docente di Scuola secondaria di primo grado. È co-autrice dei corsi di grammatica editi da Petrini: *Grammalibro*, *Palestra Invalsi Italiano*, *Belle parole*, *Grammatica metropolitana*, *Che soggetto!*.

**Luisa Menzio**, docente di Scuola secondaria di primo grado. È co-autrice dei corsi di grammatica editi da Petrini: *Grammalibro*, *Palestra Invalsi Italiano*, *Belle parole*, *Grammatica metropolitana*, *Che soggetto!*.

## L'opera

### La derivazione dalla precedente edizione

Il corso è stato aggiornato adeguando i contenuti alle nuove Indicazioni Nazionali.

Come **Che soggetto!** risponde alle nuove Indicazioni Nazionali:

- \* tutto il corso è dedicato alla **progressiva acquisizione della lingua italiana** per essere in grado di **comprendere qualsiasi tipo di testo**
- \* gli esercizi hanno una gradualità e un'articolazione a livelli che garantisce **personalizzazione e inclusione**
- \* una sezione intera è dedicata al **lessico** e vi è una rubrica di lessico a doppia pagina in ogni unità ("**Usa bene le parole**"). Un ulteriore rinforzo viene dalla rubrica con videoreel "**Ti racconto una parola**" di **marco.dixit**
- \* particolare attenzione viene riservata all'**autovalutazione** e al riconoscimento delle proprie difficoltà
- \* il volume *Scrittura e comunicazione* è basato sulle **tipologie testuali**, esercizi a partire da fonti saggistiche, letterarie, figurative, musicali, audiovisive; una sezione intera è dedicata al **Riassunto**
- \* per rispondere interamente alle IN, il corso si arricchisce quest'anno di un **fascicolo di 96 pagine Percorsi di grammatica con schede dall'italiano al latino**, dedicato al ripasso della grammatica italiana attraverso i **testi** e ai **collegamenti con la grammatica e la lingua latina**

### Dove il materiale è cambiato

Nella possibilità di **personalizzazione** proponendo:

- \* **nuova veste grafica** per le **mappe concettuali** e riassuntive per visualizzare i nuclei fondamentali della disciplina
- \* **esercizi in ordine di difficoltà crescente** oppure suddivisi nei **4 livelli** di competenze in modo da consentire di personalizzare la didattica in base al livello della classe o del singolo studente
- \* schede di **consolidamento, recupero e potenziamento**
- \* **nuovo fascicolo Percorsi di grammatica** per ripassare con un menu di apprendimento e collegamenti con il latino
- \* i videoreel di marco.dixit "**Ti racconto una parola**" per introdurre ogni unità raccontando in modo coinvolgente le parole della grammatica
- \* l'**Escape room** in 17 episodi con quesiti e giochi grammaticali che trasformano lo studio in una stimolante avventura.

### I nuovi contenuti. Conformità al Codice di Autoregolamentazione AIE - Settore educativo

Questa opera risponde all'articolo 25 del Codice di Autoregolamentazione del settore editoriale educativo, vincolante per i soci AIE (Associazione Italiana Editori), che prevede che "la nuova edizione di un libro deve caratterizzarsi per sostanziali aggiornamenti scientifici o didattici e comunque deve differire dalla precedente per almeno il 20% dei contenuti".

## Composizione dell'offerta

### Per lo studente

	Articolazione di ogni volume in tomi	Contenuti digitali integrativi	Pagine	Prezzo	Prezzo
	cartaceo + digitale				solo digitale
Carta e digitale	Volume Edizione Compatta + Tavole per il ripasso + Libro digitale + Contenuti digitali integrativi	Libro digitale	720 + 8	€ 26,50	€ 20,67
	Percorso semplificato + Libro digitale + Contenuti digitali integrativi	Libro digitale	240	€ 8,65	€ 6,75
	Percorso Italiano L2 + Libro digitale + Contenuti digitali integrativi	Libro digitale	180	€ 8,65	€ 6,75

- I dati sono aggiornati a giugno 2026.

### Per l'insegnante e la classe

Guida per l'insegnante	Audio/DVD	Materiali per la didattica inclusiva	Altro
Guida per l'insegnante Test e Verifiche	Chiavetta USB con Libro digitale		Libro DOC Volume Compatto + Libro DOC Tavole
Guida per l'insegnante Didattica e Metodologie			Percorsi di Grammatica - Con schede dall'italiano al latino + Libro digitale + Contenuti digitali integrativi

## Il digitale integrativo

Tipologia di digitale	Tipo di piattaforma utilizzata	Per quali device	Con quali modalità di accesso per gli utenti	Contenuti integrativi
<b>HUB Scuola ONLINE</b>	Piattaforma HUB Scuola	Desktop (Win, Mac e Linux); Tablet (Android e iOS); LIM; Videoproiettore	Registrazione a <a href="http://www.hubscuola.it">www.hubscuola.it</a>	Gestione classi, Notifiche, Lesson Plan, Test.
<b>Libro digitale HUB Young ONLINE/OFFLINE</b>	App HUB Young (online e offline) e visore web da piattaforma HUB Scuola (online)	Desktop (Win, Mac e Linux); Tablet (Android e iOS); LIM; Videoproiettore	Docente: registrazione a <a href="http://www.hubscuola.it">www.hubscuola.it</a> e richiesta attivazione saggio digitale Studente: registrazione a <a href="http://www.hubscuola.it">www.hubscuola.it</a> e attivazione PIN	<ul style="list-style-type: none"> <li>* Videogioco “Ross la sgrammanebbia”</li> <li>* Videoreel di Marco Dixit</li> <li>* Escape room di grammatica</li> <li>* Audiosintesi</li> <li>* Percorsi DEAFLEX</li> <li>* Esercizi interattivi</li> <li>* Flashcard per il ripasso attivo</li> <li>* Videolezioni di grammatica</li> <li>* PDF aggiuntivi</li> </ul>
<b>HUB Kit ONLINE/OFFLINE</b>	Piattaforma HUB Scuola	Desktop (Win, Mac e Linux); Tablet (Android e iOS); LIM; Videoproiettore	Docente: registrazione a <a href="http://www.hubscuola.it">www.hubscuola.it</a> e richiesta attivazione saggio digitale Studente: registrazione a <a href="http://www.hubscuola.it">www.hubscuola.it</a> e attivazione PIN	<ul style="list-style-type: none"> <li>* Videogioco “Ross la sgrammanebbia”</li> <li>* Videoreel di Marco Dixit</li> <li>* Escape room di grammatica</li> <li>* Audiosintesi</li> <li>* Percorsi DEAFLEX</li> <li>* Esercizi interattivi</li> <li>* Flashcard per il ripasso attivo</li> <li>* Videolezioni di grammatica</li> <li>* PDF aggiuntivi</li> </ul>
<b>HUB Smart</b>	App HUB Smart	Tablet e smartphone (Android e iOS);	Docente e studente	Risorse digitali (audio, video, percorsi DEAFLEX) accessibili tramite QR code.
<b>HUB Test ONLINE</b>	Piattaforma HUB Scuola	Desktop (Win, Mac e Linux); Tablet (Android e iOS); LIM; Videoproiettore	Registrazione a <a href="http://www.hubscuola.it">www.hubscuola.it</a>	HUB Test è lo strumento che permette ai docenti di creare test interattivi e assegnarli alla classe in modalità allenamento o verifica, monitorandone l'andamento nel tempo, e per creare verifiche stampabili per i compiti in classe. Per alcune materie sono anche disponibili prove pronte, sia interattive che stampabili. Lo strumento permette inoltre a studentesse e studenti di allenarsi in autonomia, anche da casa. È disponibile un vasto database di esercizi e quesiti per ogni materia e grado scolastico.
<b>HUB INVALSI ONLINE</b>	Piattaforma HUB Scuola	Desktop (Win, Mac e Linux); Tablet (Android e iOS); LIM; Videoproiettore	Registrazione a <a href="http://www.hubscuola.it">www.hubscuola.it</a>	HUB INVALSI è lo strumento che permette di assegnare e svolgere simulazioni di prove INVALSI di italiano, matematica e inglese nello stesso format delle prove vere.

Tipologia di digitale	Tipo di piattaforma utilizzata	Per quali device	Con quali modalità di accesso per gli utenti	Contenuti integrativi
<b>AREE DOCENTI - ITALIANO ONLINE per il docente</b>	Piattaforma HUB Scuola	Desktop (Win, Mac e Linux); Tablet (Android e iOS); LIM; Videoproiettore	Registrazione a <a href="http://www.hubscuola.it">www.hubscuola.it</a>	Area Italiano è lo spazio dedicato ai docenti con migliaia di risorse digitali utili all'insegnamento di grammatica, antologia, letteratura: presentazioni modificabili, videolezioni, video d'autore, i testi di HUB Library e gli approfondimenti, letture ad alta voce, mappe e sintesi multilingue, materiali per la verifica e molto altro ancora!
<b>TUTOR AI DELLE AREE DOCENTI</b>	Piattaforma HUB Scuola	Desktop (Win, Mac e Linux); Tablet (Android e iOS); LIM; Videoproiettore	Registrazione a <a href="http://www.hubscuola.it">www.hubscuola.it</a>	Il Tutor delle Aree Docenti è un assistente virtuale che offre un supporto pratico per la progettazione di lezioni e attività didattiche. Conversando con il Tutor AI, in pochi passi e con un linguaggio naturale, il docente può facilmente organizzare lezioni per le specifiche esigenze del suo gruppo classe. I lesson plan, generati dal Tutor AI a partire dalle indicazioni fornite dall'insegnante, integrano le risorse digitali presenti nella propria Area Docente, così da offrire contenuti coerenti e certificati.
<b>Tutor AI del Libro Digitale ONLINE</b>	HUB Young visore web da piattaforma HUB Scuola (online)	Desktop (Win, Mac e Linux); Tablet (Android e iOS); LIM; Videoproiettore	Docente: registrazione a <a href="http://www.hubscuola.it">www.hubscuola.it</a> e richiesta attivazione saggio digitale Studente: registrazione a <a href="http://www.hubscuola.it">www.hubscuola.it</a> e attivazione PIN	Il Tutor AI del Libro Digitale supporta lo studio attraverso tre funzioni principali — Spiega, Facilita, Verifica — pensate per accompagnare la comprensione, l'elaborazione e il consolidamento dei contenuti del libro. Inclusivo, sicuro e personalizzato, è un valido alleato che si adatta alle modalità di apprendimento personali, anche in presenza di Bisogni Educativi Speciali. Le risposte, generate dal Tutor AI, si basano esclusivamente sul testo adottato in classe garantendo informazioni sicure, coerenti e calibrate sul livello scolastico e l'età di studentesse e studenti.
<b>Chiavetta USB con Libro digitale OFFLINE per il docente</b>	Piattaforma HUB Scuola	Desktop (Pc, Mac)	Chiavetta USB allegata al corso Libro digitale del corso	Libro digitale del corso interattivo e altre risorse riservate al docente, fruibile offline senza attivazione e senza connessione Internet.
<b>DEAFLIX ONLINE</b>	Piattaforma Deascuola	Online (Pc, Mac), smartphone e tablet	Docente: registrazione a <a href="http://www.hubscuola.it">www.hubscuola.it</a> e richiesta attivazione saggio digitale Studente: registrazione a <a href="http://www.hubscuola.it">www.hubscuola.it</a> e attivazione PIN	La risorsa Deascuola dedicata a studentesse, studenti e docenti: un modo nuovo di apprendere gli argomenti fondamentali di grammatica grazie a più di 80 percorsi digitali interattivi.

Tipologia di digitale	Tipo di piattaforma utilizzata	Per quali device	Con quali modalità di accesso per gli utenti	Contenuti integrativi
<b>Videogioco “Ross e la Sgrammanebbia” ONLINE</b>	App Deascuola	Web app (Pc, Mac), app tablet e smartphone (Android, iOS)	Docente: registrazione a <a href="http://www.hubscuola.it">www.hubscuola.it</a> e richiesta attivazione saggio digitale Studente: registrazione a <a href="http://www.hubscuola.it">www.hubscuola.it</a> e attivazione PIN	Un videogioco didattico per coinvolgere ragazze e ragazzi nell'apprendimento della grammatica.
<b>Escape Room</b>				L'Escape room in 17 episodi con quesiti e giochi grammaticali che trasformano lo studio in una stimolante avventura.
<b>Vidoreel di marco.dixit</b>				I vidoreel di marco.dixit “Ti racconto una parola” per introdurre ogni unità raccontando in modo coinvolgente le parole della grammatica.

#### [LEGENDA]

##### **HUB Scuola**

La piattaforma di apprendimento che raccoglie i libri digitali, i contenuti multimediali, gli strumenti per la creazione di risorse e i canali per la formazione. Al suo interno: contenuti d'autore, servizi innovativi e una nuova generazione di funzioni per favorire la didattica inclusiva e costruire percorsi disciplinari personalizzati.

##### **HUB Young**

L'App per consultare il libro di testo digitale e stimolare l'apprendimento.

##### **HUB Kit**

Per consultare tutti i contenuti digitali del libro di testo.

##### **HUB Smart**

L'App che permette di fruire delle risorse digitali (audio, video, percorsi DEAFLEX) direttamente dallo smartphone o dal tablet senza necessità di registrazione.

##### **HUB Test**

La piattaforma per creare verifiche e mettersi alla prova.

##### **HUB INVALSI**

Per prepararsi alle prove INVALSI.

##### **AREE DOCENTI**

Risorse, approfondimenti e strumenti per lezioni coinvolgenti e inclusive.

##### **TUTOR AI DELLE AREE DOCENTI**

Il tutor basato sull'Intelligenza Artificiale e integrato nell'Area Docenti.

##### **Tutor AI del Libro Digitale**

Il tutor basato sull'Intelligenza Artificiale e integrato nel libro digitale.

##### **CHIAVETTA USB con Libro digitale**

Il libro digitale del corso e tante altre risorse interattive su chiavetta USB fruibile offline senza attivazione. Permette ai docenti di fare lezione in classe anche sulla LIM.

##### **DEAFLEX**

La risorsa Deascuola dedicata a studentesse, studenti e docenti: un nuovo modo di apprendere gli argomenti fondamentali della materia grazie a numerosi percorsi digitali interattivi.

##### **ROSS E LA SGRAMMANEBBIA**

Un videogioco didattico per coinvolgere ragazze e ragazzi nell'apprendimento della grammatica.

##### **Escape Room**

L'Escape room in 17 episodi con quesiti e giochi grammaticali che trasformano lo studio in una stimolante avventura.

##### **Vidoreel di marco.dixit**

I vidoreel di marco.dixit “Ti racconto una parola” per introdurre ogni unità raccontando in modo coinvolgente le parole della grammatica.

## Caratteristiche tecniche dell'edizione a stampa

Formato	Colori	Tipo carta	Grammatura minima carta	Copertina	Legatura
19,5x28 cm	Quattro	Patinata opaca c.l.	55 gr	4 colori	Brossura fresata

\* Il PEFC è la certificazione che garantisce che la materia prima legnosa per carta e prodotti in legno deriva da **foreste gestite in maniera sostenibile**. Le foreste certificate sono **regolarmente controllate** da ispettori indipendenti.

## Rapporto con il cliente

### Condizioni contrattuali

**I libri di testo in versione a stampa** sono pienamente fruibili dall'acquirente, nei limiti della normativa sulla protezione del diritto d'autore.

**Le fotocopie per uso personale del lettore** possono essere effettuate nei limiti del 15% di ciascun volume dietro pagamento alla SIAE del compenso previsto dall'art. 68, commi 4 e 5, della legge 22 aprile 1941 n. 633. Le fotocopie effettuate per finalità di carattere professionale, economico o commerciale o comunque per uso diverso da quello personale possono essere effettuate a seguito di specifica autorizzazione rilasciata da AIDRO, corso di Porta Romana n. 108, 20122 Milano, e-mail [segreteria@aidro.org](mailto:segreteria@aidro.org) e sito web [www.aidro.org](http://www.aidro.org)

**I libri di testo in versione digitale interattiva e per i contenuti digitali integrativi online** sono usufruibili, oltre che con limiti indicati dalla normativa sul diritto d'autore, anche con quelli evidenziati nella loro rispettiva licenza d'uso, le cui condizioni sono chiaramente fornite dall'editore all'atto dell'acquisto o della registrazione da parte dell'utente.

### Customer care

Il customer care è organizzato per fornire supporto a tutti coloro che hanno rapporti con la casa editrice. Vi sono referenti a disposizione di: docenti, scuole, studenti, genitori, librerie, grossisti, agenti e fornitori.

Ad ognuna di queste categorie, la casa editrice fornisce informazioni e supporto secondo le specifiche esigenze. Per le problematiche legate ai prodotti digitali e ai servizi online, è a disposizione un supporto via mail: [info@deascuola.it](mailto:info@deascuola.it). La navigazione sul sito [deascuola.it](http://deascuola.it) è costantemente supportata da un Help desk.

### Verifica della qualità

UNI EN ISO 9001:2015 Sistemi di gestione per la qualità – Requisiti

Questo standard è applicato ai processi dell'organizzazione che hanno un impatto sulla qualità e pone l'accento sul miglioramento continuo e sulla soddisfazione del cliente.

Il nome completo della norma recepita in Italia è UNI EN ISO 9001:2015 in quanto la norma ISO (Organizzazione internazionale per la normazione) è armonizzata, pubblicata e diffusa dall'Ente Nazionale Italiano di Unificazione e dal Comitato Europeo di Normazione in Europa.

Stabilisce i requisiti per la realizzazione di un sistema di gestione della qualità al fine di condurre i processi aziendali, migliorare l'efficacia e l'efficienza nella realizzazione del prodotto e nell'erogazione del servizio, ottenere ed incrementare la soddisfazione del cliente. Il nostro ente certificatore per la qualità è RINA.

## Osservanza di norme e di comportamenti

### Proprietà intellettuale

La proprietà intellettuale, nei diversi ambiti di applicazione, viene tutelata con le seguenti modalità:

- \* Contratto a diritto d'autore
- \* Diritti assolti sulla riproduzione dei testi
- \* Diritti assolti sulla riproduzione delle immagini
- \* Diritti assolti sulla riproduzione di brani musicali, filmati, diritti connessi
- \* Parte dei materiali di proprietà della casa editrice

### Le indicazioni del curriculum

“L'opera risponde alle Indicazioni nazionali del Ministero dell'istruzione per il curriculum della scuola dell'infanzia e del primo ciclo d'istruzione (D.M. 221 del 9 dicembre 2025)” ovvero “L'opera risponde alle Indicazioni nazionali del Ministero dell'istruzione per il curriculum della scuola secondaria di secondo grado”.

### Norme riguardanti il libro di testo

L'opera risponde alle prescrizioni del Ministero dell'istruzione secondo quanto indicato nel D.M. n. 781 del 27 settembre 2013 riguardante le diverse tipologie di libri di testo, le risorse digitali integrative e i criteri pedagogici generali.

### Disponibilità del libro per Diversamente abili

Biblioteca di Monza per ipovedenti; AID Associazione Italiana Dislessia

### Codice di autoregolamentazione del settore editoriale educativo

Il Codice, approvato nel 2011 dall'Associazione italiana editori, impegna tutti gli operatori del settore all'osservanza di norme e di comportamenti ispirati ai criteri di trasparenza, corretta concorrenza e tutela del consumatore, particolarmente rilevanti per un bene sociale come il libro di testo. Il Codice è consultabile sul sito dell'AIE: [www.aie.it](http://www.aie.it)

### Codice POLITE Pari Opportunità Libri di Testo

Il Codice, approvato nel 1999 dall'Associazione italiana editori, impegna i produttori di strumenti didattici a evitare messaggi anche implicitamente portatori di discriminazioni di genere ed anzi a favorire una cultura delle pari opportunità nella scuola. Il Codice è consultabile sul sito dell'AIE: [www.aie.it](http://www.aie.it)

### Certificazione di bilancio – Sistemi di controllo contabile

È la revisione effettuata da società specializzate che attesta la veridicità del bilancio d'impresa secondo la corretta applicazione dei principi e delle scritture contabili, il rispetto delle norme di legge previste in materia, la fedele rappresentazione della realtà aziendale. Il nostro bilancio è certificato da RECONTA ERNST & YOUNG S.P.A.